



**Ministero dell'Istruzione e del Merito**  
**Istituto Comprensivo "Don Rinaldo Beretta"**

20833 Giussano fraz. Paina (MB) - Via Manzoni,50

Tel. 0362/861126

e-mail: [mbic83400b@pec.istruzione.it](mailto:mbic83400b@pec.istruzione.it) [mbic83400b@istruzione.it](mailto:mbic83400b@istruzione.it)

sito: [www.icdonberettagiussano.edu.it](http://www.icdonberettagiussano.edu.it)

Circ. n. 241 del 14 giugno 2024

*Ai docenti della scuola primaria*

**OGGETTO: ISCRIZIONE AL CORSO DI FORMAZIONE LABORATORIALE SULLA PIATTAFORMA SCUOLA FUTURA DOCENTI DI SCUOLA PRIMARIA**

Si comunica che sulla Piattaforma Scuola Futura sono aperte le iscrizioni al corso di formazione tenuto dall'esperto esterno, Elisabetta Galbusera nell'ambito del progetto finanziato con i fondi PNRR DM 66.

**CODICE DEL CORSO : 266168**

**TITOLO DEL CORSO :** Nel mondo di Lego Spike

Le iscrizioni al corso apriranno dal giorno 14 giugno 2024 chiuderanno il giorno 20 giugno 2024

**DESCRIZIONE DEL PERCORSO**

Da sempre i set LEGO® Education rappresentano ottime occasioni per introdurre le STEAM in maniera divertente nelle proprie classi. In questo percorso dal taglio molto pratico vedremo come, tramite le varie soluzioni LEGO® Education, sia possibile svolgere facilmente attività di coding e robotica educativa con gli alunni, in maniera trasversale alle diverse discipline. Per ogni attività proposta si daranno ampie indicazioni su come introdurla in classe, come differenziare gli obiettivi a seconda delle esigenze dei propri studenti, come valutare il lavoro svolto. A tal fine si mostreranno anche le numerose risorse messe a disposizione da LEGO® Education stessa per un efficace utilizzo dei set nelle proprie classi.

**OBIETTIVI DEL CORSO**

In questo corso si apprenderà come utilizzare il set di robotica educativa Lego Spike in modo estremamente creativo, funzionale e pratico all'insegnamento e quindi al suo utilizzo guidato con i propri studenti. Al di là degli aspetti tecnico pratici si approfondiranno soprattutto i cambi di paradigma metodologici che set innovativi per la didattica delle STEM e digitale comportano in tutte le lezioni in cui vengono adottati.

Si impareranno strategie pratiche per creare un'atmosfera in classe che incoraggi l'apprendimento ludico, supporti la sperimentazione mirata e guidi gli studenti verso soluzioni innovative, sfidandoli a pensare "fuori dagli schemi".

## **STRUTTURA DEL CORSO**

Il corso si svilupperà in quattro fasi:

- Prima fase 24 giugno in presenza 5 h  
Le soluzioni LEGO® Education per un “apprendimento basato sul gioco”  
Il LEGO® Learning System
- Seconda fase 26 giugno in presenza 5 h  
Attività pratiche su vari ambiti e discipline
- Terza fase 27 giugno in presenza 5 h  
Le risorse a disposizione dell’insegnante
- Quarta fase 28 giugno in presenza 5 h  
Come valutare le attività degli studenti

Per ulteriori informazioni rivolgersi alla docente Ilaria Girardi

**La Dirigente scolastica**

**Sabrina Amato**

*Firma autografa omessa  
Ai sensi dell’art. 3 del D. Lgs n. 39/1993*