

Code Week

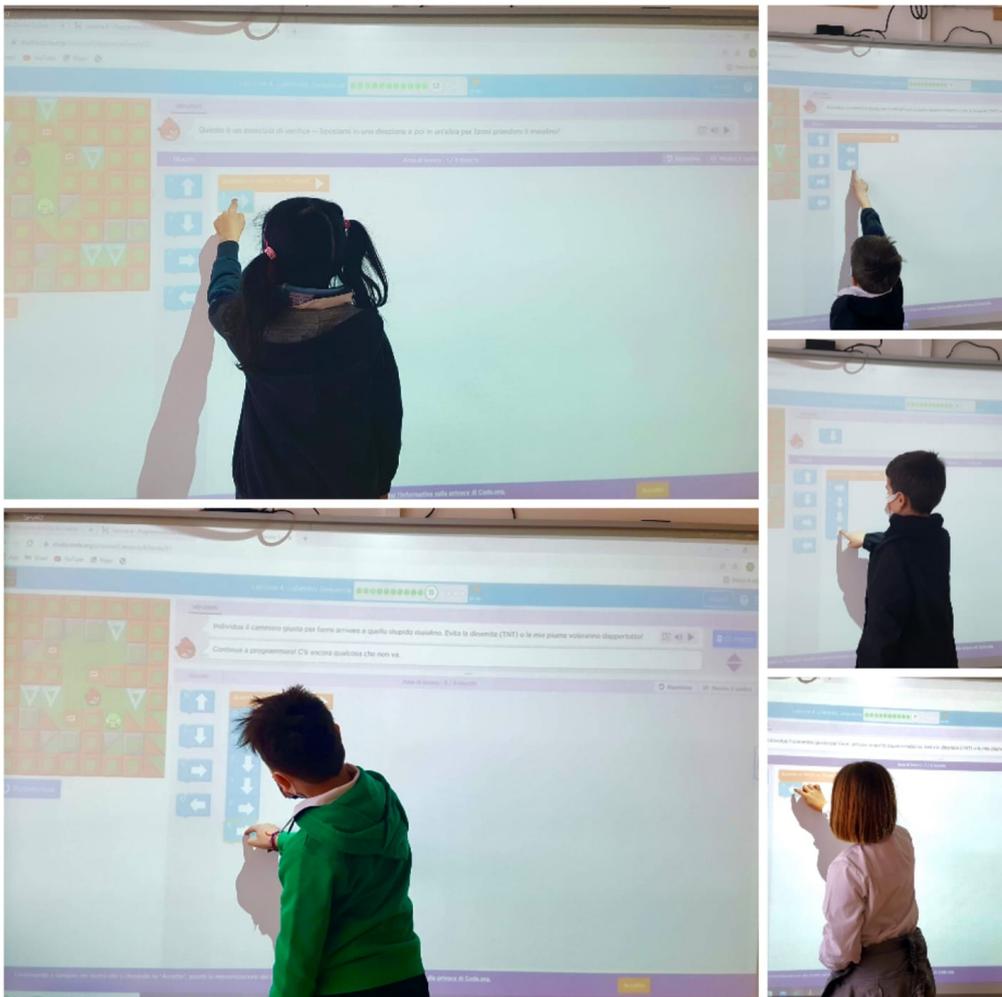
Ada Negri - Paina

In occasione della “Settimana del Codice”, un evento promosso dal Ministero dell’Istruzione per sviluppare in maniera semplice ed efficace le basi dell’informatica, alcuni alunni delle classi del plesso “Ada Negri” di Paina si sono cimentati nel ruolo di programmatori.

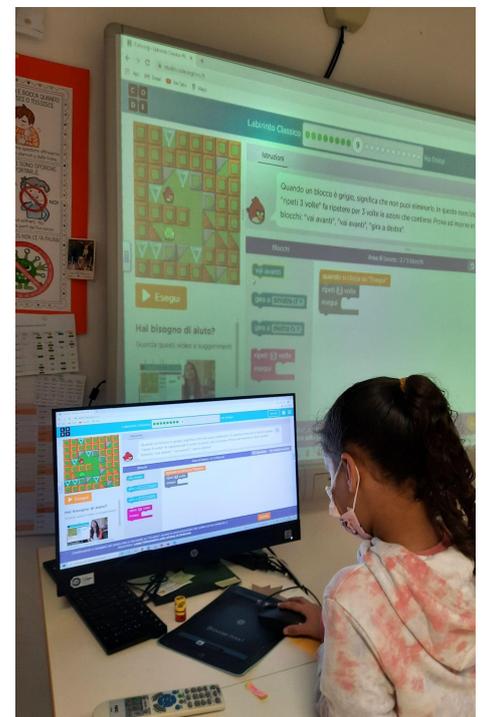
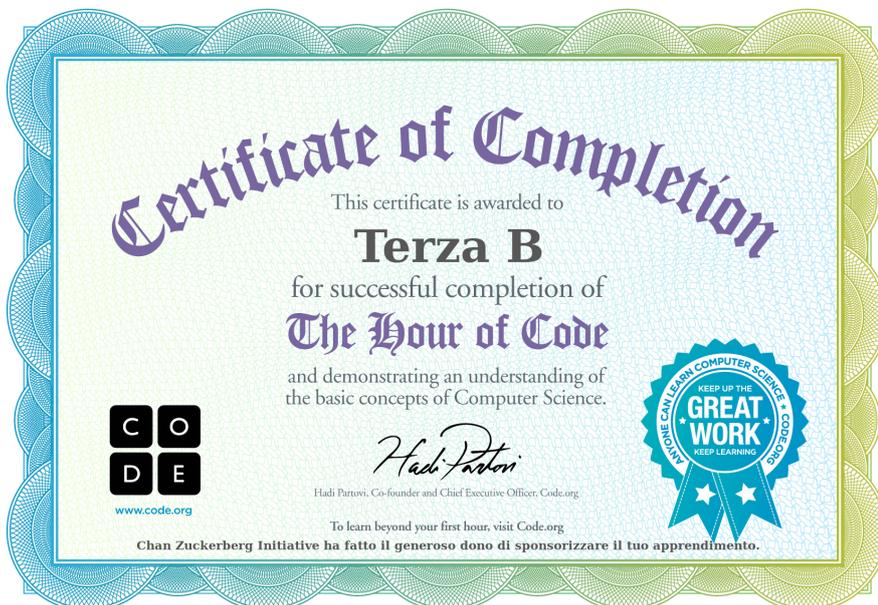
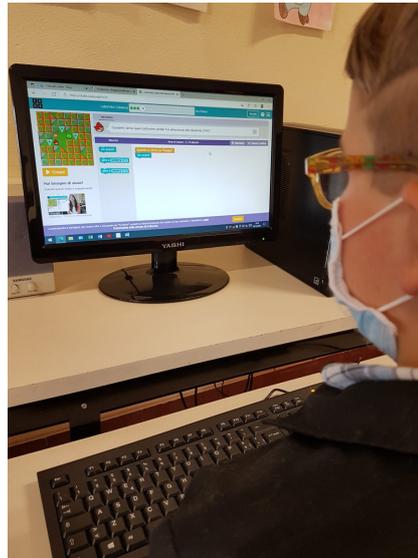
L’iniziativa, che si è svolta dal 6 al 12 dicembre 2021, ha come obiettivo lo **sviluppo del pensiero computazionale** negli studenti, avvicinandoli alla programmazione in modo divertente, coinvolgente e attivo.

Gli alunni hanno dimostrato entusiasmo e partecipazione nelle diverse attività proposte.

Gli alunni di prima hanno imparato i principi della programmazione attraverso il gioco “**Il labirinto**” con lo scopo di familiarizzare con l’ambiente di apprendimento e di fare una prima conoscenza con concetti che sono alla base di qualunque linguaggio di programmazione.



La stessa attività, con una difficoltà maggiore, è stata affrontata dagli alunni di terza e quinta, i quali hanno compreso come questi principi possano essere utili per monitorare compiti più complessi come, ad esempio, i robot inviati su Marte!



I bambini di quarta si sono messi in gioco svolgendo delle attività di **Coding** nelle classi virtuali realizzate e condivise dalle loro insegnanti.

Gli alunni di quinta, usando i notebooks, hanno portato a termine la proposta "**Oceania**", dando istruzioni al personaggio attraverso l'uso di blocchi di codici e sperimentando il concetto di sequenza.

I bambini si sono, poi, immersi nel mondo marino addestrando l'**Intelligenza Artificiale** e arrivando così a capire come essa possa essere utilizzata per affrontare i grandi problemi del mondo odierno.

